

Sesión 54 – Innobot Silletero

(Guía del formador Secundaria)

Meta

Promover en los participantes el interés por la ciencia, la tecnología y la innovación a través del aprendizaje de la robótica y el desarrollo de proyectos.

Resumen

En esta sesión los estudiantes tendrán la posibilidad de recrear una silleta para el Innobot con el objetivo de desarrollar su creatividad, posteriormente se realizará un desfile grupal de los Innobots silleteros.

Al completar esta actividad, los estudiantes:

- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Utilizará la Imaginación como fuente de contenido

Flujo de la sesión

No.	Actividad	Descripción	Tiempo	Recursos
1	Bienvenida	Saludo por parte del facilitador	10 min	Lista de asistencia
2	Explicación de lo que se realizará en la sesión	Realice una breve explicación de lo que se trabajará en la sesión y motive a los estudiantes contándoles que la mejor Innobot-silleta será premiada.	60 min	Materiales reciclables.
3	Desfile Innobots silleteros	Realice un desfile con los Innobots silleteros.	40 min	Blocks.
4	Cierre, recoja el material.	Organice el espacio y resuelva dudas e inquietudes	10 min	

Descripción de las actividades

Exploración de conceptos

1. Bienvenida y toma de asistencia

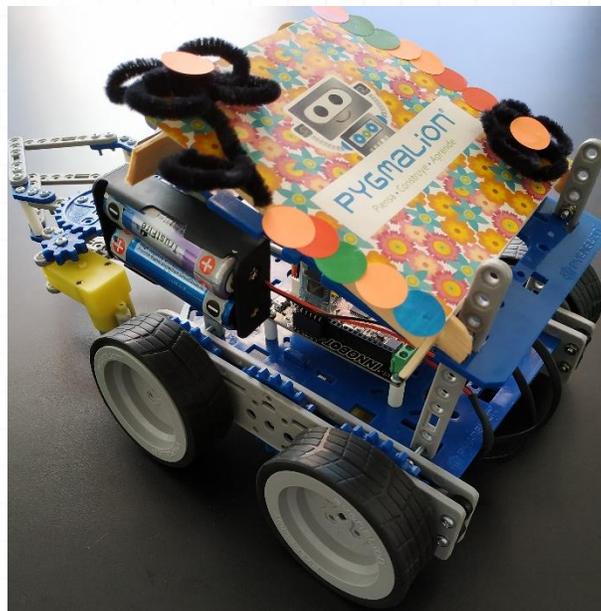
"Esta Metodología, y todas sus guías, manuales y componentes, fue desarrollada por PYGMALION (R), quien tiene los derechos de uso, distribución, comercialización y autorización a terceros. Queda prohibida la reproducción parcial o total del presente documento, por medio de cualquier proceso reprográfico, sea fónico, microfilme, mimeográfico, offset, electrónico o por fotocopia. Esta edición y sus características gráficas son propiedad de FUNDACIÓN PARQUE DEL SOFTWARE MEDELLÍN, ParqueSoft Medellín. Todos los derechos Reservados"

2. Realice una breve explicación de lo que se trabajará en la sesión y motive a los estudiantes contándoles que el mejor Innobot silleteros será premiado.

Acercamiento y construcción de conceptos

3. Creando los Innobot silleteros.

Motive a los estudiantes a que desarrollen por medio del material reciclable una silleta la cual puedan acoplar al Innobot.



"Esta Metodología, y todas sus guías, manuales y componentes, fue desarrollada por PYGMALION (R), quien tiene los derechos de uso, distribución, comercialización y autorización a terceros. Queda prohibida la reproducción parcial o total del presente documento, por medio de cualquier proceso reprográfico, sea fónico, microfilme, mimeográfico, offset, electrónico o por fotocopia. Esta edición y sus características gráficas son propiedad de FUNDACIÓN PARQUE DEL SOFTWARE MEDELLÍN, ParqueSoft Medellín. Todos los derechos Reservados"

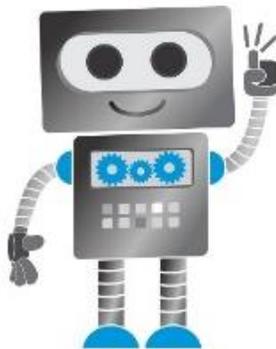
Valoración y cierre

4. Como propuesta final, realice el desfile de los Innobots silleteros; para ello invite a los estudiantes a realizar la programación con el Innobot.



Recoja el material y organice el espacio.

Tips de la sesión



- ✓ Invite a los estudiantes a desarrollar su imaginación como fuente de contenido
- ✓ Recuerde: si durante la sesión nota que los estudiantes están algo agotados o distraídos, ¡tómese 5 minutos y realice una pausa activa! Esto ayudará a que ellos se distraigan un poco y puedan retornar a las actividades con mayor dinamismo.

"Esta Metodología, y todas sus guías, manuales y componentes, fue desarrollada por PYGMALION (R), quien tiene los derechos de uso, distribución, comercialización y autorización a terceros. Queda prohibida la reproducción parcial o total del presente documento, por medio de cualquier proceso reprográfico, sea fónico, microfilme, mimeográfico, offset, electrónico o por fotocopia. Esta edición y sus características gráficas son propiedad de FUNDACIÓN PARQUE DEL SOFTWARE MEDELLÍN, ParqueSoft Medellín. Todos los derechos Reservados"