

## Sesión 54 – Pygmo Silleta

(Guía del formador Primaria)

### Meta

Promover en los participantes el interés por la ciencia, la tecnología y la innovación a través del aprendizaje de la robótica y el desarrollo de proyectos.

### Resumen

En esta sesión los estudiantes tendrán la posibilidad de recrear una silleta para el Pygmo con el objetivo de desarrollar su creatividad, posteriormente se realizará un desfile grupal de las Pygmo silletas.

### Al completar esta actividad, los estudiantes:

- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Utilizará la Imaginación como fuente de contenido

### Flujo de la sesión

No.	Actividad	Descripción	Tiempo	Recursos
1	Bienvenida	Saludo por parte del facilitador	10 min	Lista de asistencia
2	Explicación de lo que se realizará en la sesión	Realice una breve explicación de lo que se trabajará en la sesión y motive a los estudiantes contándoles que la mejor Pygmo silleta será premiada.	60 min	Materiales reciclables.
3	Desfile Pygmo silletero	Realice el desfile.	40 min	Pygmo. Blocks.
4	Cierre, recoja el material.	Organice el espacio y resuelva dudas e inquietudes	10 min	

### Descripción de las actividades

#### Exploración de conceptos

1. Bienvenida y toma de asistencia
2. Realice una breve explicación de lo que se trabajará en la sesión y motive a los estudiantes contándoles que la mejor Pygmo silleta será premiada.

"Esta Metodología, y todas sus guías, manuales y componentes, fue desarrollada por PYGMALION (R), quien tiene los derechos de uso, distribución, comercialización y autorización a terceros. Queda prohibida la reproducción parcial o total del presente documento, por medio de cualquier proceso reprográfico, sea fónico, microfilme, mimeográfico, offset, electrónico o por fotocopia. Esta edición y sus características gráficas son propiedad de FUNDACIÓN PARQUE DEL SOFTWARE MEDELLÍN, ParqueSoft Medellín. Todos los derechos Reservados"



## Acercamiento y construcción de conceptos

### 3. Creando la Pygmo silleta.

Motive a los estudiantes a que desarrollen por medio del material reciclable una silleta la cual puedan acoplar a su Pygmo.



## Valoración y cierre

4. Como propuesta final, realice el desfile de las Pygmo silletas, para ello invite a los estudiantes a realizar una programación grupal para su desfile.



5. Recoja el material y organice el espacio.

## Tips de la sesión

- ✓ Invite a los estudiantes a desarrollar su Imaginación como fuente de contenido.
- ✓ Recuerde: si durante la sesión nota que los estudiantes están algo agotados o distraídos, ¡tómese 5 minutos y realice una pausa activa! Esto ayudará a que ellos se distraigan un poco y puedan retornar a las actividades con mayor dinamismo.



"Esta Metodología, y todas sus guías, manuales y componentes, fue desarrollada por PYGMALION (R), quien tiene los derechos de uso, distribución, comercialización y autorización a terceros. Queda prohibida la reproducción parcial o total del presente documento, por medio de cualquier proceso reprográfico, sea fónico, microfilme, mimeográfico, offset, electrónico o por fotocopia. Esta edición y sus características gráficas son propiedad de FUNDACIÓN PARQUE DEL SOFTWARE MEDELLÍN, ParqueSoft Medellín. Todos los derechos Reservados"